



Varios, Autores



Game Changers

Autor: Varios, Autores

Phaidon

ISBN: 978-1-83866-745-0 / Tapa dura / 352pp | 250 x 290 cm

Precio: \$ 146.900,00

Este libro, una historia visual de los videojuegos, ofrece al lector una visión general de la industria del videojuego, desde el primer juego creado a mediados del siglo XX hasta nuestros días. Se presta especial atención a los avances que se han producido en la industria durante este tiempo, como las nuevas tecnologías, la jugabilidad innovadora, los gráficos nunca vistos y el diseño. Una introducción de Simon Parkin ofrece una visión general de la historia de los videojuegos y explora cómo juegos emblemáticos han ampliado los límites del medio. 300 entradas, seleccionadas por un panel de expertos de la industria, muestran los juegos, consolas, editores, etc. más influyentes y célebres. Cada entrada va acompañada de un texto que informa al lector sobre el juego y su historia, su lugar en la cultura popular en general, e incluye información y datos útiles, con maridajes emocionantes y a veces inesperados proporcionados por la organización de la A a la Z. Un glosario de palabras clave y biografías seleccionadas de creadores y desarrolladores influyentes proporcionan más contexto, y un sistema de iconos e infografías permite a los lectores ver las conexiones entre las 300 entradas del libro. También se analiza la cultura del juego en general y cómo ha pasado de ser una afición de nicho a convertirse en un fenómeno mundial que influye en la cultura popular, lo que lo convierte en el estudio más amplio sobre juegos y videojuegos disponible en la actualidad.

Este libro, una historia visual de los videojuegos, ofrece al lector una visión general de la industria del videojuego, desde el primer juego creado a mediados del siglo XX hasta nuestros días. Se presta especial atención a los avances que se han producido en la industria durante este tiempo, como las nuevas tecnologías, la jugabilidad innovadora, los gráficos nunca vistos y el diseño.