



riverside
agency

Cómo dibujar una novela gráfica

Autor: Bathazar, Pagani

Autor: Otto, Gabos

Autor: Marco, Maraggi

Autor: Cristina, Rodríguez Fischer

Blume

ISBN: 978-84-19785-12-1 / Rústica / 96pp | 230 x 300 cm

Precio: \$ 42.300,00

* ¿Quieres dibujar una novela gráfica? ¡Empieza con este libro! *
Numerosos ejercicios fundamentales que abarcan desde la inspiración hasta la publicación. * Aprenderás a diseñar personajes, construir escenarios y desarrollar una historia que atrape al lector. Descubrirás las técnicas profesionales de dibujo, las convenciones sobre cartelas y bocadillos, y los fundamentos de la imprenta, la encuadernación y la creación de archivos digitales. Producir una novela gráfica es cuestión de actitud. El objetivo de este libro es ofrecer algunas pistas que te ayuden a definir tus intereses, despertar tu curiosidad y profundizar en tus conocimientos. También proporcionar unas herramientas básicas para desarrollar una historia, combinar textos con dibujos y crear tu propia novela gráfica. Conocerás también a los creadores de culto y las obras esenciales de ayer y hoy. ¡Un manual indispensable para el futuro novelista gráfico! Si aspiras a crear una novela gráfica, este libro te ofrece un curso acelerado de arte, que te guiará durante el proceso creativo.

Descubrirás las técnicas profesionales de dibujo, las convenciones sobre cartelas y bocadillos, y los fundamentos de la imprenta, la encuadernación y la creación de archivos digitales. Producir una novela gráfica es cuestión de actitud.

Bathazar, Pagani

Balthazar Pagani es el fundador de WeAreBeside con sede en Milán. Produjo la serie de novelas gráficas Graphic Lives y es autor de Cómo dibujar una novela gráfica.