

riverside
agency

52 juegos para convertirse en un genio

Autor: Carlo, Carzan

Autor: Ilaria, Faccioli

52 cosas para hacer

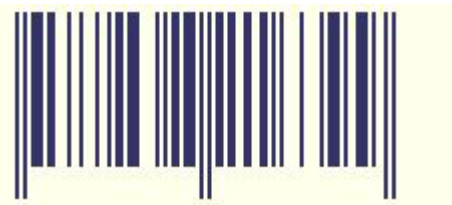
Magazzini Salani

ISBN: 978-88-6821-639-9 / Encuadernación especial / 52pp | 60 x 90 cm

Precio: \$ 13.000,00

Gracias a esta mazo de 52 cartas para convertirse en un genio, aprende a inventar, memorizar, calcular, razonar y resolver enigmas. Entrena tu mente con una variedad de juegos divertidos y apasionantes que podrás hacer solo o con amigos. Con estas 52 ideas lúdicas y creativas, ¡nunca había sido tan fácil llegar a convertirse en un genio!

Gracias a esta mazo de 52 cartas para convertirse en un genio, aprende a inventar, memorizar, calcular, razonar y resolver enigmas. Entrena tu mente con una variedad de juegos divertidos y apasionantes que podrás hacer solo o con amigos.



Carlo, Carzan